

WILLY VANDERSTEEN

# ROBERT ET BERTRAND

## VALÉRIANE A DISPARU



EDITIONS ERASME



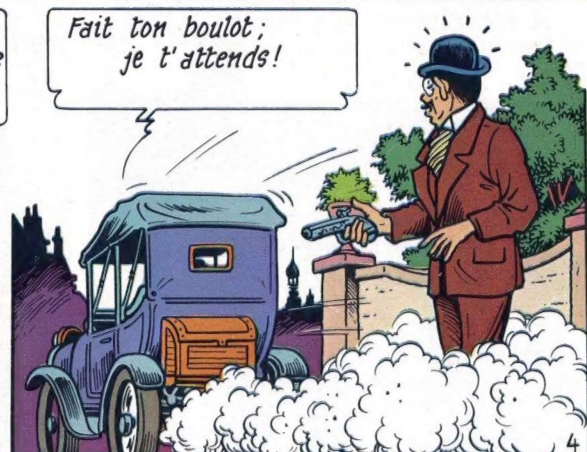
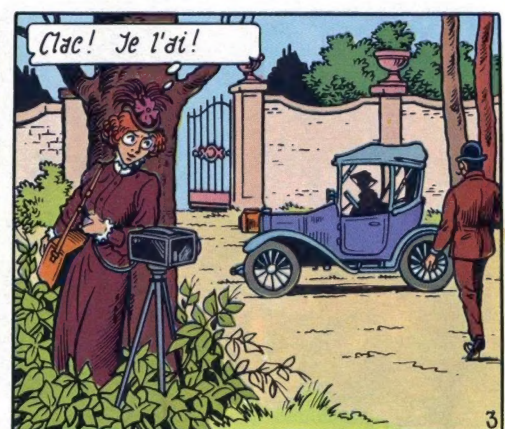
WILLY VANDERSTEEN

# VALÉRIANE A DISPARU

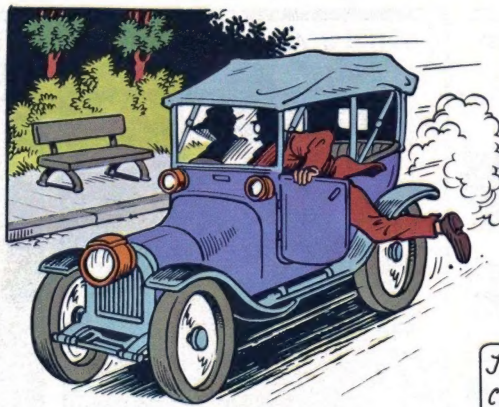
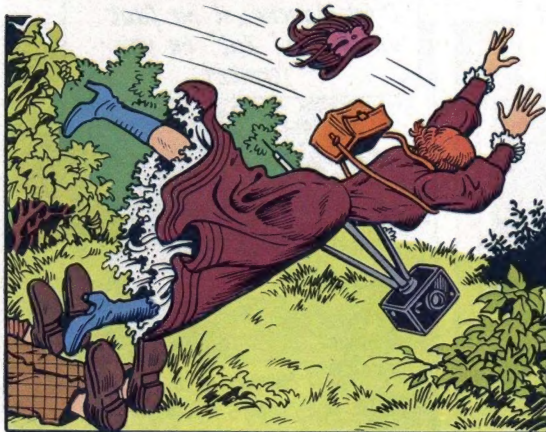
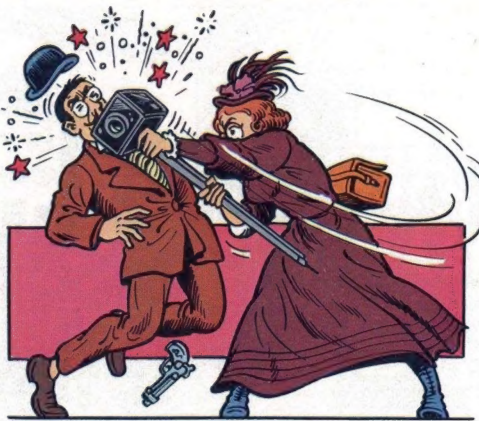


EDITIONS ERASME  
ANVERS-BRUXELLES

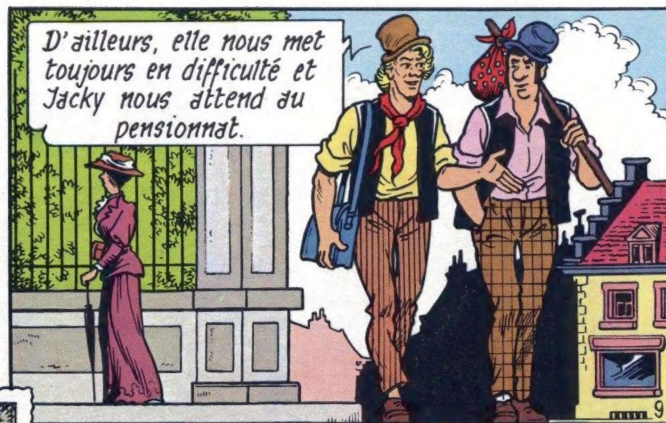




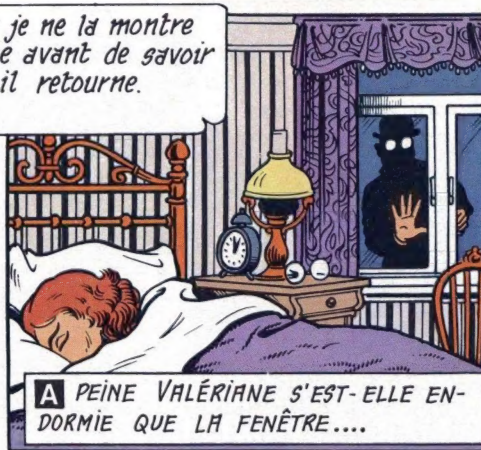








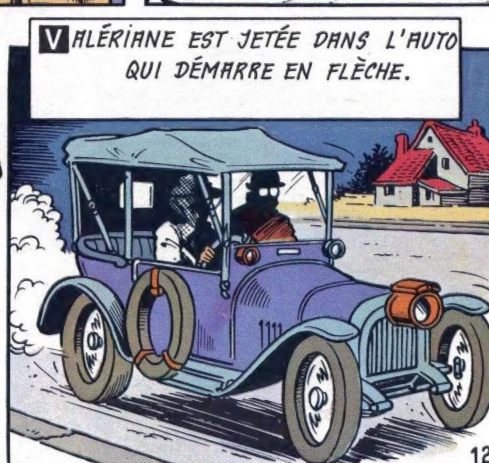
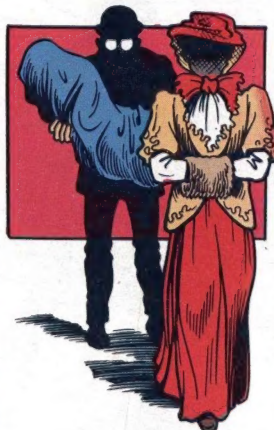
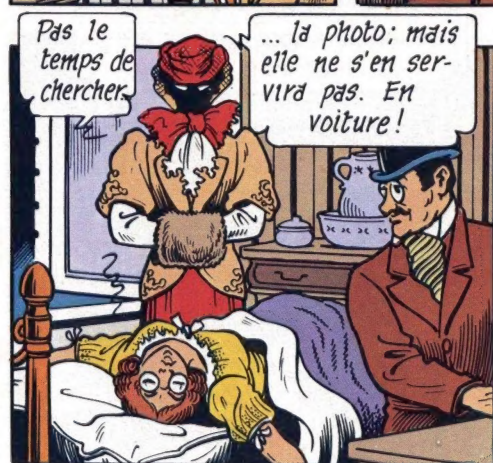
Chic! Mais je ne la montre à personne avant de savoir de quoi il retourne.



10

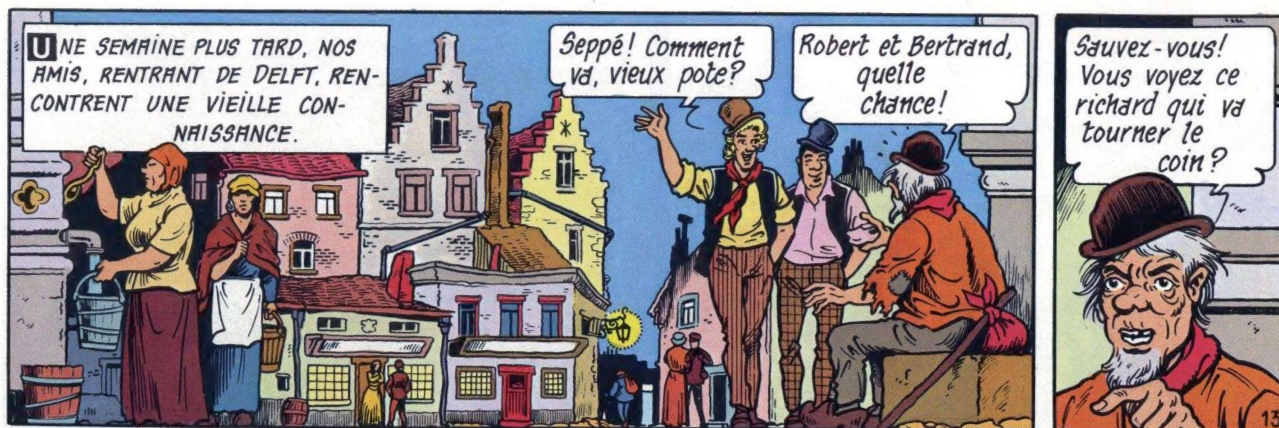


11



12







Une lettre anonyme m'interdit d'alerter la police; je suppose qu'ils vont exiger une rançon car je dirige...



... un journal. Voulez-vous m'aider? Voici un certificat de travail et de logement pour que vous n'ayez pas à craindre la police.



Volontiers, monsieur Collatou.

La semaine dernière, nous soupçonnions déjà Valériane de suivre une piste dangereuse. Nous trouverons sans doute des indices dans son atelier.



Je suis peut-être épié; ne venez jamais au bureau. Rendez-vous demain soir à la Porte Rouge.



PLUS TARD.



Pauvre homme! Sa fille unique! Pourvu que nous la retrouvions!

ROBERT ET BERTRAND PASSENT DES HEURES À FOUILLER MÉTHODIQUEMENT L'ATELIER DE VALÉRIANE.



Enfin! Une photo dans la doublure de l'abat-jour!



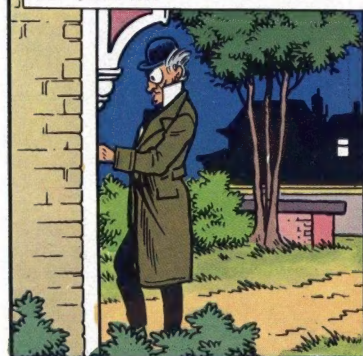
C'est le type qui la pourchassait et qui a tiré sur nous!

Cherchons-le et nous aurons une piste.



Oh! Voilà Dix-Sept!

PENDANT QUE DIX-SEPT S'INTRODUIT, NOS AMIS S'ENFUIENT PAR LE JARDIN.



Il s'y intéresse de près. Vite, Bertrand!

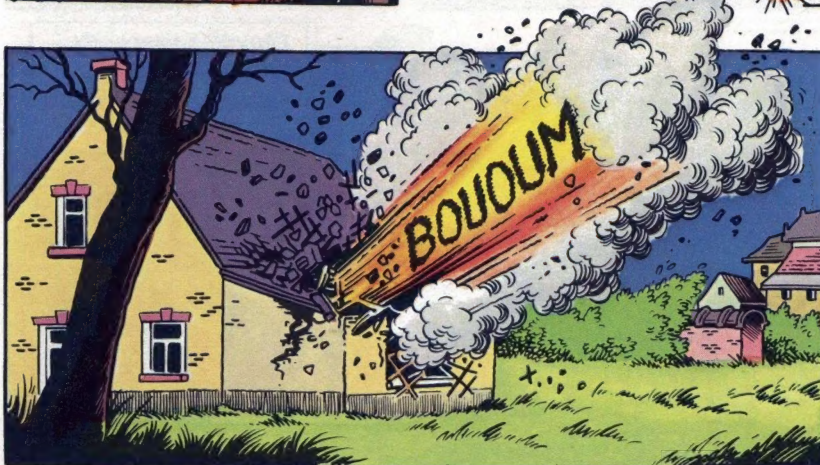


Fogface ou pas, au boulot!

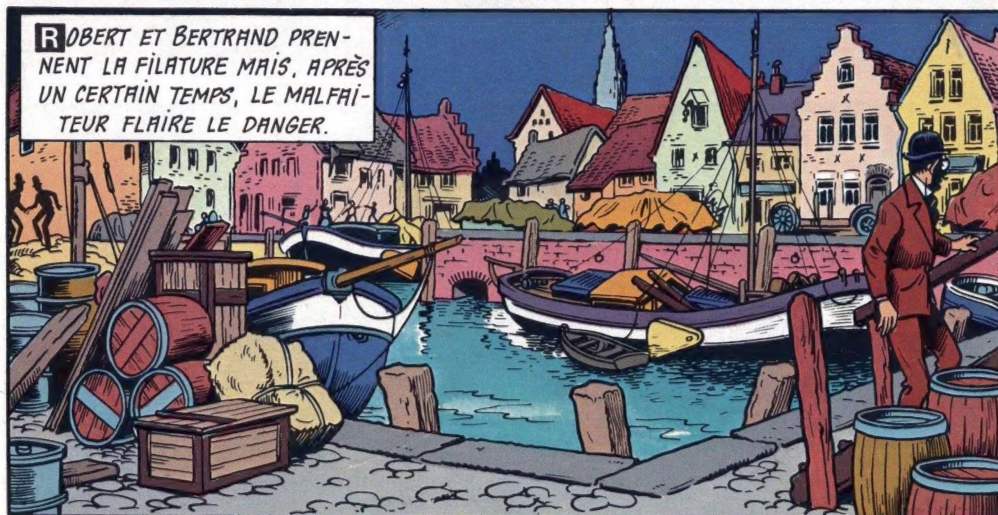


DIX MINUTES PLUS TARD, SURVIENT LE SUSPECT.









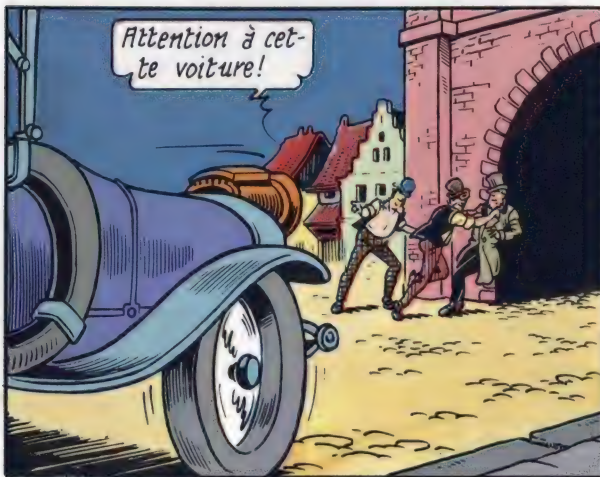








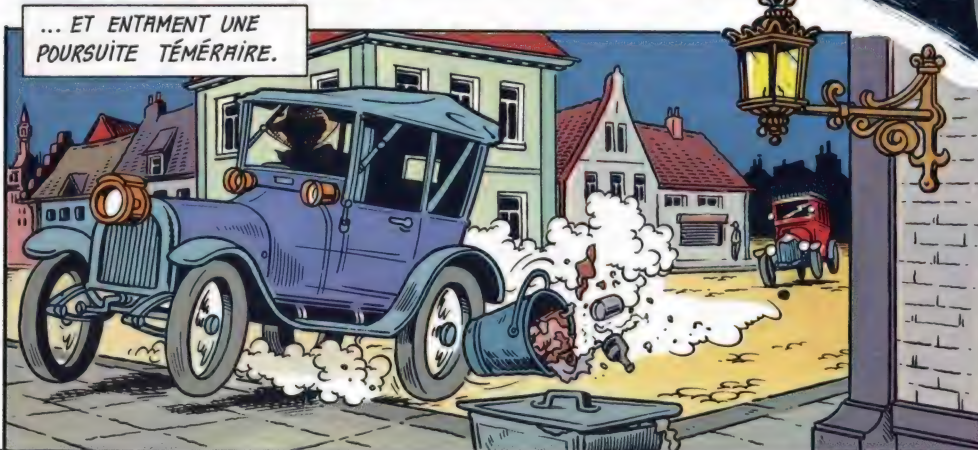




38

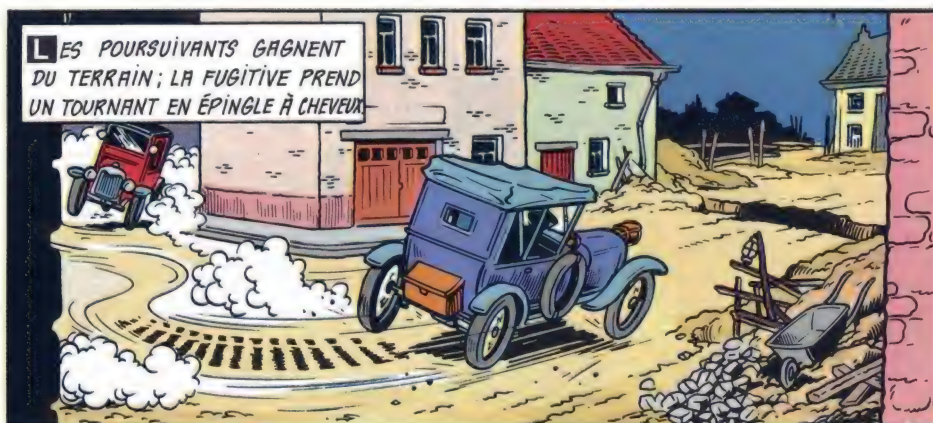


39



40

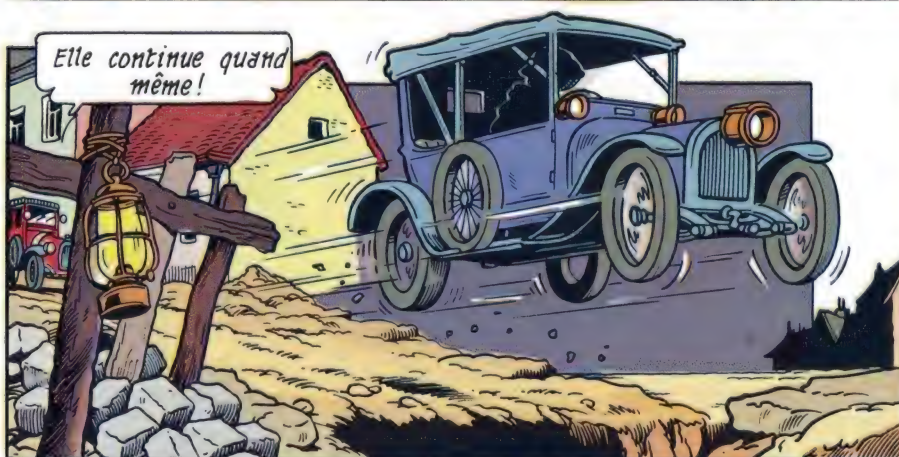




LES POURSUIVANTS GAGNENT  
DU TERRAIN; LA FUGITIVE PREND  
UN TOURNANT EN ÉPINGLE À CHEVEUX



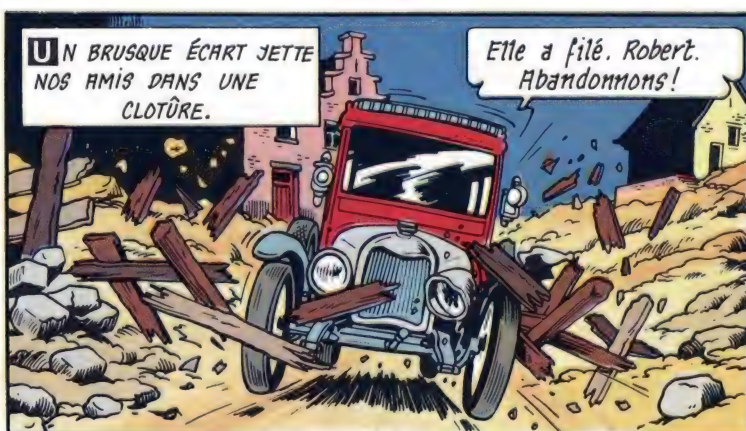
On l'aura. La rue  
est dépourvue.



Elle continue quand  
même!



Arrête, Robert! C'est de  
la folie!



UN BRUSQUE ÉCART JETTE  
NOS AMIS DANS UNE  
CLOTÛRE.

Elle a filé. Robert.  
Abandonnons!

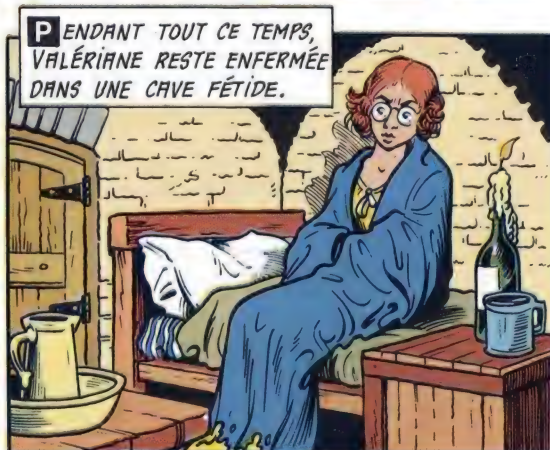


PLUS TARD

Dommage! Qui peut-elle  
être? Nous sommes épiés  
car elle connaissait  
notre rendez-vous.



Surveillez bien le quai  
Paulus. Prochain ren-  
dez-vous au parc. Pru-  
dence pour ne pas met-  
tre Valériane en  
danger.



PENDANT TOUT CE TEMPS,  
VALÉRIANE RESTE ENFERMÉE  
DANS UNE CAVE FÉTIDE.



Tes amis me compliquent  
l'existence. S'il y a du gra-  
bugue, tu payeras!





Pourquoi me gardez-vous ici ? Qui êtes-vous ?



On m'appelle Fogface; je dirige une bande de trafiquants d'opium. Tu as surpris un des nôtres au Musée; tu l'as photographié;...



il a pris peur et il a incendié ton atelier... une gaffe qui lui a coûté la vie. Nous l'avons enlevée initialement pour...

45



... t'empêcher d'utiliser cette photo contre nous. Maintenant, tu es notre otage en cas d'ennuis!



Tsang sera ton geôlier.

Je dirige tout le trafic de l'opium ici. Mais ma situation devient critique; les pourvoyeurs d'opium se livrent une guerre.



.....sans merci.

46



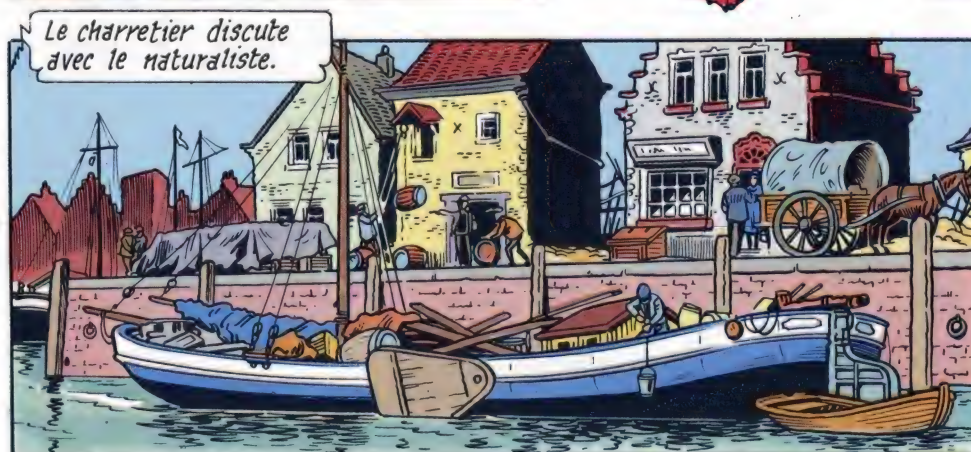
LE LENDEMAIN, ROBERT ET BERTRAND OBSERVENT, DE LEUR MANSARDE, LA VIE INTENSE DU QUAI PAULUS.

Jacky va venir en vacances; je lui envoie notre adresse et le récit de nos aventures.



Viens voir, Robert. Une charrette bâchée s'arrête chez Dorset.

47

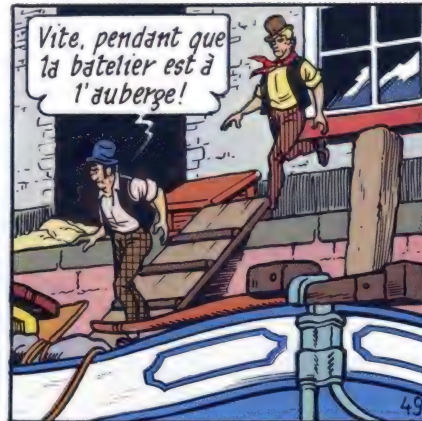


Le charretier discute avec le naturaliste.



Ah oui, la cargaison! Chargez-la à bord de cette péniche, devant ma porte.









Capitaine, nous cherchons une jeune fille qui poursuit des trafiquants d'opium.



Ah oui? Je suis le Capitaine Kasten. Pas d'opium ici mais des chèvres comme vous voyez. Je vais en Indochine et je fraude des animaux sauvages empaillés.



Le batelier va les amener à bord de mon navire. Renseignez-vous chez Dorset.

53



ZÉNOBIE PROTESTE MAIS FINIT PAR INTRODUIRE NOS AMIS; DORSET CONFIRME LES DIRES DU CAPITAINE.

Excusez-nous, monsieur Dorset. Votre fraude d'animaux ne nous concerne pas. Mais comment s'appelle le navire du capitaine Kasten.

Le Neptune. Et maintenant dehors! Que je ne te voie plus.



Kasten? Ce nom figurait sur la carte. Tout tourne autour de Dorset. C'est une piste à suivre.

Encore quelques mots au capitaine et, ce soir, nous mettons monsieur Collatou au courant.

54



Tiens? Le batelier ramène déjà le capitaine à son navire?

Fraude d'animaux sauvages? Possible mais ça mérite réflexion.



Zénobie, n'introduisez plus ces gens; ils m'encombrent.

Il ne vous importuneront plus, Monsieur.

55



QUELQUE PART, EN VILLE, FOGFACE REÇOIT LE CHINOIS.

Tsang, élimine ces vagabonds. Je ne connais pas...



... le monsieur qu'ils rencontrent, mais c'est lui l'ennemi. Ne te rate pas.



LE SOIR, ROBERT ET BERTRAND, ESPIONNÉS PAR TSANG, SE RENDENT AU PARC.

56





LE SILENCE EST TOTAL QUAND ILS APPROCHENT DU LIEU DE RENDEZ-VOUS.

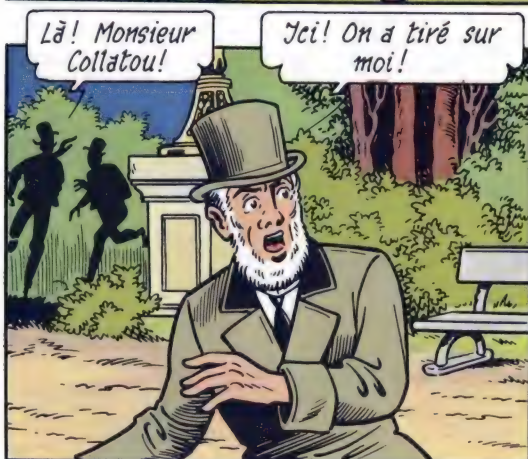


Attention, Bertrand! J'entends du bruit dans les fourrés!



TOUT À COUP, UNE DÉTONATION DÉCHIRE LE SILENCE.

57



Là! Monsieur Collatou!

J'ai! On a tiré sur moi!



Restez ici! Nous allons voir!



DANS LES THALLIS, EST ÉTENDU LE CORPS INANIMÉ D'UN CHINOIS.

58



Mort? Que signifie? Je croyais que le coup m'était destiné!

Peut-être mais c'est lui qui est mort!



Bizarre! On enlève Valériane et on veut tuer son père qui devrait payer la rançon. Qui est ce Chinois?

59



C'est un acolyte de Fog-face qui est le cerveau régional du trafic de l'opium. Par hasard, je l'ai vu rôder mais...

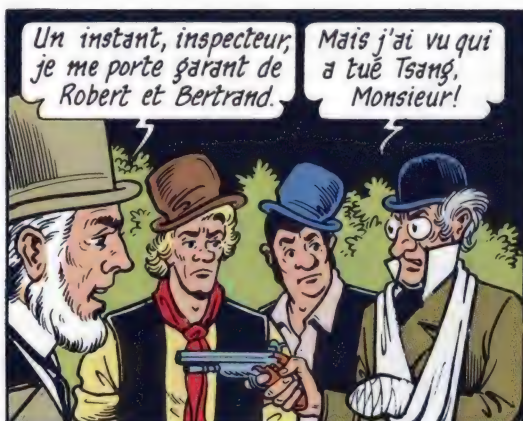
Dix-Sept!



...je ne l'ai pas tué! Je vous arrête tous les trois!

60







Une femme toujours voilée... d'où son surnom. On sait seulement qu'elle est le principal pourvoyeur d'opium de nos régions.



**A** LEUR TOUR, ROBERT ET BERTRAND NARRENT LEURS AVENTURES.



Y aurait-il un rapport entre Dorset, Tsang, Kolman et Fogface?

C'est probable mais soyez prudents: Valériane est en danger. Je m'occupe du corps de Tsang; vous, tenez-vous cois!



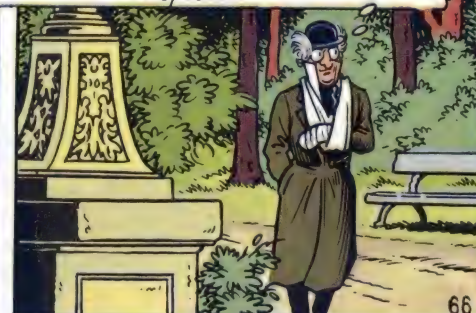
Non, inspecteur, nous vous aidons. Nous avons abîmé l'auto du soi-disant Col-latou. Si nous trouvons le garagiste qui la répare, nous aurons l'adresse.



Bonne idée! Nous collaborons jusqu'à ce que nous ayons sauvé Valériane!



Ces lascars ne savent pas que Tsang a été quartier-maître chez Kasten. Je vais voir le capitaine à bord du Neptune.



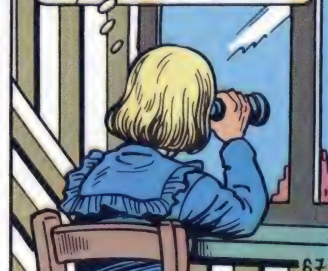
**P**ENDANT QUE ROBERT ET BERTRAND VISITENT LES GARAGES, JACKY ARRIVE EN VACANCES.



**E**N L'ABSENCE DE SES AMIS, IL S'INSTALLE.



D'après la lettre de Robert, ce doit être la maison de Dorset. Tiens, qui voilà?



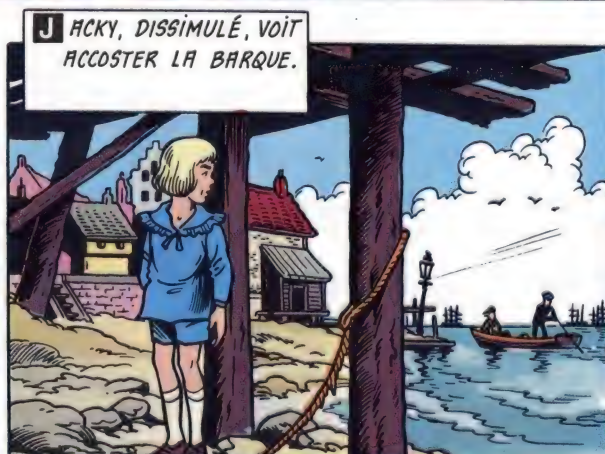
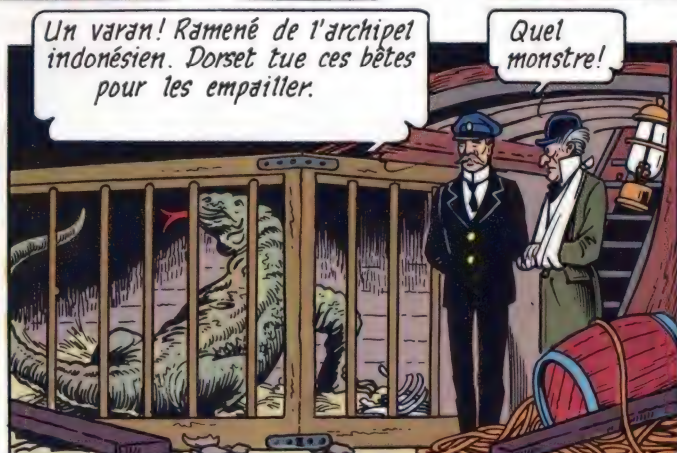
Dix-Sept se fait conduire au Neptune.



Que se passe-t-il? La police?



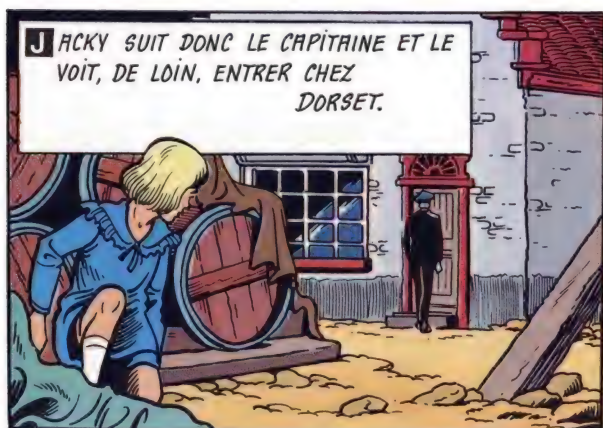








**K**ASTEN TRAÎNE DIX-SEPT DANS UNE CABANE OÙ IL L'ENFERME







Minute ! J'entends du bruit dans la cave.



JACKY, TERRIFIÉ, DÉVALE LES MARCHES ET SE FAUFILE ENTRE DES CAISSES.



Une porte secrète ? Elle conduit peut-être dehors ?



Quelle puanteur ! Les égouts probablement !



Rien ! Des rats sans doute !

Monsieur, je reconduis le capitaine. Je rentre un instant chez moi, mais je ne tarderai pas.



KASTEN EST RATTRAPÉ PAR UNE VOITURE.



Alors, Kasten, on se défile ? Approche ou je tire !

Fogface !



C'est fini, Fogface. Dès que le varan est débarqué, je lève l'ancre.

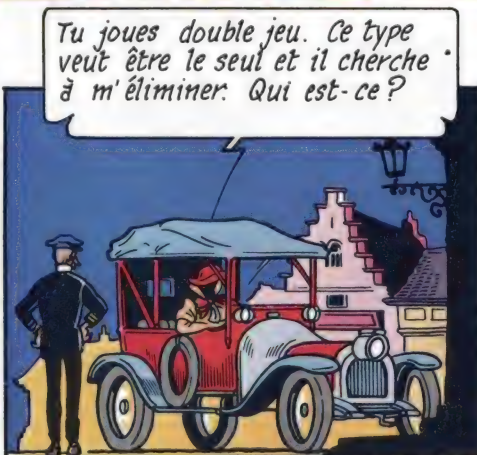


Tu parleras d'abord, Kasten. Qui a tué Tsang ?

Je n'en sais rien.



Tu mens ! Longtemps, tu as travaillé pour moi seule. Maintenant, tu livres aussi à un autre.



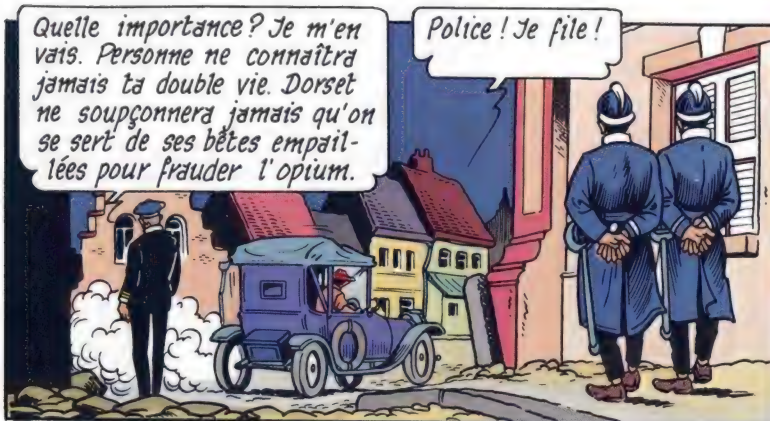
Tu joues double jeu. Ce type veut être le seul et il cherche à m'éliminer. Qui est-ce ?



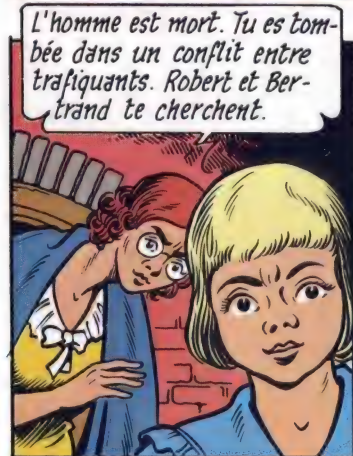
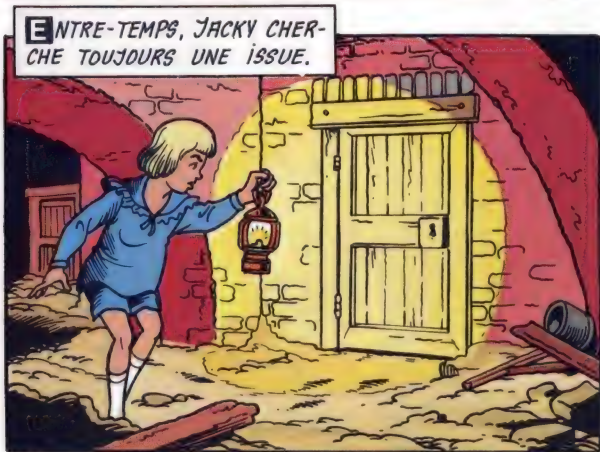
Ça ne te regarde pas. Je pars et nous oublions tout cela.

Mais tu es le seul à me connaître, pas vrai, Kasten ?

















Alors, je le laisse là!  
Adieu!



AU MOMENT OÙ ZÉNOBIE DÉ-  
BARQUE, DIX-SEPT REPREND  
SES ESPRITS.



Kasten trafique avec Dorset.  
C'est là que je dois aller voir.



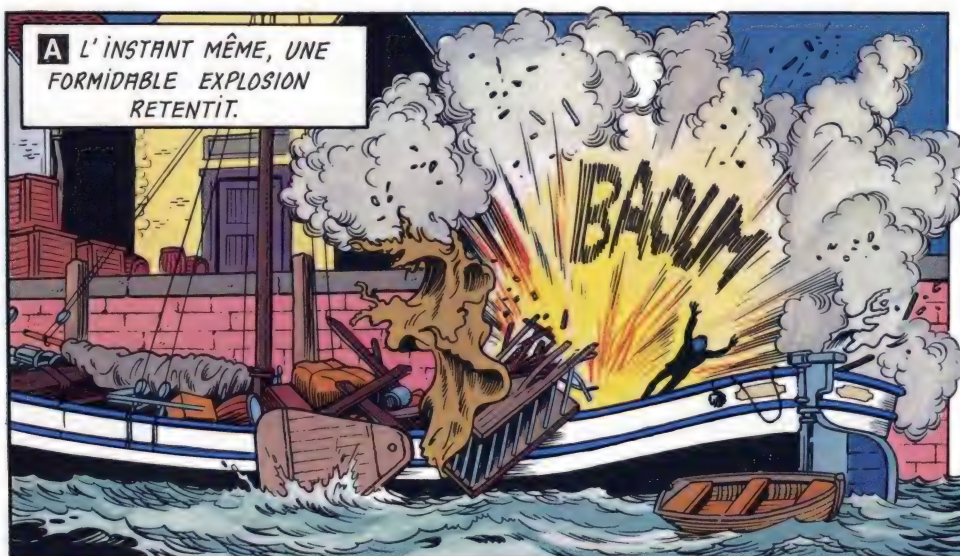
LE CAPITAINE KASTEN ATTEND AVEC  
IMPATIENCE LES TRANSPORTEURS.



Kasten reste à  
bord; Zénobie ren-  
tre et...



...Tiens? Elle a  
oublié son sac.



A L'INSTANT MÊME, UNE  
FORMIDABLE EXPLOSION  
RETENTIT.



KASTEN EST TUÉ SUR  
LE COUP.



LA CAGE S'OUVRE SOUS LE  
CHOC, TOMBE À L'EAU ET LE  
VARAN S'ÉCHAPPE.



LE MONSTRE DISPARAÎT  
IMMÉDIATEMENT DANS  
UN ÉGOUT QUI SE DÉVER-  
SE DANS LE FLEUVE.





Le sac de Zénobie a explosé!  
Tu penses comme moi,  
Bertrand?



PENDANT QUE LA POLICE ET  
LES POMPIERS HAÏSSENT, ROBERT  
ET BERTRAND.....



Kasten est mort; nous appro-  
chons du dénouement.



Dorset, les jeux sont faits. Où  
est Zénobie? Elle a tué  
Kasten et...



Lâchez-le; il ne sait rien.  
Moi je vais disparaître  
et...



... ce n'est pas vous  
qui me retiendrez!

98



Fogface, c'est moi! Je mène  
une double vie. Kasten et  
moi, avec Kolman et Tsang,  
nous avions en main tout le  
trafic d'opium de la  
région.

Je me sers des ani-  
maux empaillés de  
Dorset pour frauder  
l'opium.

Kasten est mort par acci-  
dent. Mon sac oublié à bord  
contenait des explosifs pour  
faire sauter mon dépôt d'o-  
pium. Kasten aura voulu  
fouiller mon sac et sa  
cigarette aura mis le feu  
aux poudres.

Un jour, un paquet d'opium fut  
glissé par erreur dans un ourson  
empaillé destiné au Musée. Kolman,  
en le reprenant, attira l'attention  
d'une photographie.



A mon insu, Kasten li-  
vrait de la drogue à un  
autre qui voulut  
m'éliminer.

99



Tu n'échapperas pas  
à la justice, Zénobie!  
Où est Valériane?

100





Jci dans la cave.  
Mais elle est  
cause de tout  
et...

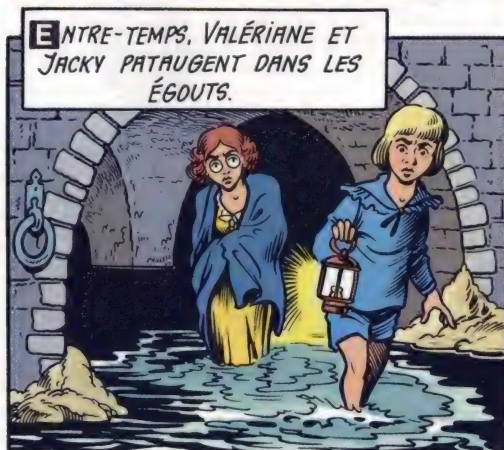


Halte! Police! J'ai tout  
entendu; c'est la fin  
de Fogface!



Emmenez-la au Bu-  
reau Central. Vous autres,  
délivrez Valériane et  
venez ensuite témoigner  
au bureau de police.

107.



**E**NTRE-TEMPS, VALÉRIANE ET  
JACKY PATAUGENT DANS LES  
ÉGOUTS.



**T**OUT À COUP, ILS  
SE TROUVENT DE-  
VANT LE VARAN.

102



Quelle horreur! Viens  
vite, Jacky!



Attends, Valériane!  
Prenons ces poutres.



Etablissons un  
barrage.

103



Ça le retardera! Cherche  
vite une  
issue!



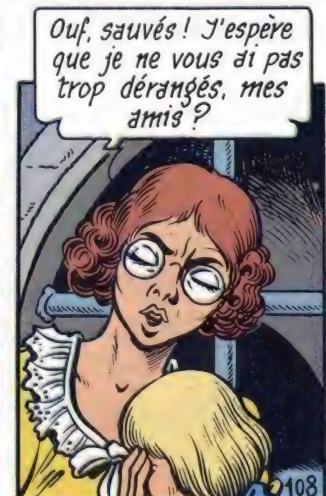
**A** CET INSTANT, LE  
VARAN EST DÉJÀ  
DEVANT LE BARRAGE.



Jacky, si ta barricade  
ne tient pas, nous som-  
mes perdus. Cet égout  
est fermé par une grille.

104









Mais pas du tout, Valériane!  
Te rencontrer, c'est toujours  
une partie de plaisir!



**A** PRÈS UN BON BAIN, NOS AMIS SE REN-  
DENT CHEZ DIX-SEPT.

L'affaire est claire! Xénobie et  
Talman ont fait des aveux com-  
plets et leurs acolytes sont  
sous les verrous. Merci de vo-  
tre collaboration!



Tant que vous occuperez ce loge-  
ment, je vous laisse tranquilles.  
Si vous reprenez le vagabonda-  
ge, la chasse sera ouverte!



Je vous ai mis  
sur la piste; je  
mérite bien une  
faveur?



La photo-souvenir! Attention! Ne  
bougez plus!



Non! Pas le chasseur et  
le gibier sur la même pho-  
to; ça porte malheur!



**P** LUS TARD, PENDANT QUE RO-  
BERT, BERTRAND ET JACKY SE PRÉ-  
PARENT À REPRENDRE LA ROUTE...



... Encore 15 jours de  
repos! Mais pourquoi  
moi? Toujours moi?





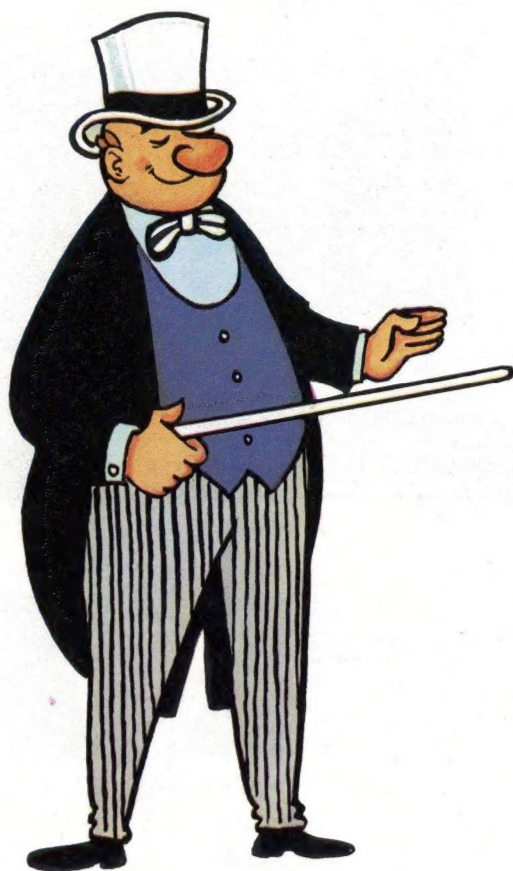
WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- |  |                                      |                                  |
|--|--------------------------------------|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière             | 27. Le vaisseau fantôme              | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 2. La couronne mystérieuse             | 28. Le canon turc                    | 55. Les flammes gelées           |
| 3. Roi de la jungle                    | 29. Les licornes vertes              | 56. Le syndicat des cascadeurs   |
| 4. Le tomahawk d'or                    | 30. La bombarde                      | 57. La ruche                     |
| 5. Le gnome de bronze                  | 31. Des roses pour la Berunka        | 58. L'enlèvement                 |
| 6. L'île verte                         | 32. L'arc-en-ciel bagarreur          | 59. Le pied du druide            |
| 7. Le collectionneur original          | 33. La chenille de l'espace          | 60. Le carreau rouillé           |
| 8. La ville sous-marine                | 34. Le temple du silence             | 61. Le faiseur de vent           |
| 9. Les anneaux de Jupiter              | 35. Le biplan fantôme                | 62. La gondole noire             |
| 10. Compo, le géant                    | 36. Jérôme contre Jérôme             | 63. Le chevalier fantôme         |
| 11. La chasse dangereuse               | 37. Le mystère de la route nationale | 64. Les voleurs de ferraille     |
| 12. Le cascadeur d'or                  | 38. La bouée rouge                   | 65. Le dragon à deux cornes      |
| 13. Le roi de la tomate                | 39. Les pirates de l'air             | 66. Les pilliers de banques      |
| 14. Les mouches de Masakin             | 40. La clavicule du dinosaure        | 67. L'énigme de la mine          |
| 15. Le gardien masqué                  | 41. Quand les cigares explosent      | 68. Une île au soleil            |
| 16. Le chasseur de chaussures          | 42. Les joujoux dangereux            | 69. Le strato klepto cumulus     |
| 17. Le rat d'acier                     | 43. La chauve-souris                 | 70. La légende                   |
| 18. Le volcan d'Itihat                 | 44. Razzia à Djerba                  | 71. Les voleurs de fruits        |
| 19. Les glaçons de Loch Latham         | 45. La grande-crevette               | 72. Aventure au Far West         |
| 20. Le chasseur de trésors             | 46. Le phare de Dragonera            | 73. Le gazo jaune                |
| 21. Les alchimistes                    | 47. Les Morigans                     | 74. Le géant de la forêt         |
| 22. La tête d'or                       | 48. La main noire                    | 75. Le petit bois ensorcelé      |
| 23. Le breuvage magique                | 49. La piscine dangereuse            | 76. Les escargots de Fukuzawa    |
| 24. Aventure en Berunka                | 50. Les menhirs dansants             | 77. Des momies à Morotari        |
| 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 51. La couronne enchantée            | 78. Les chaudrons de Cocolo      |
| 26. Les perles de Majorque             | 52. Les statues ardentes             | 79. Le maniaque de la mécanique  |
|  | 53. Les autophages                   | 80. Le tournoi                   |





MARC SLEEN

Les aventures de

# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                                     |                                |
|-----------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 28. Ivan le terrible                | 45. La couronne de Neptune     |
| 11. Les Wallabites                | 29. La bague du Muphti              | 46. La bague enchantée         |
| 12. Le lutin doré                 | 30. Les chenilles rousses           | 47. La comtesse verte          |
| 13. Baringo                       | 31. Patati patata                   | 48. Néron et la tête de cheval |
| 14. Néron contre la F.F.F.        | 32. Novembre Noir                   | 49. Les ailes de Xopotl        |
| 15. Sacré Théophile               | 33. Le virus du rire                | 50. Les Jinkaboums             |
| 16. Mama Kali                     | 34. La princesse Lovely             | 51. La baleine bleue           |
| 17. Les hommes bleus              | 35. La moutarde d'Abraham           | 52. La flotte en folie         |
| 18. Le lavoïr des chiens          | 36. La fleur qui parle              | 53. Le Clo Clo clan            |
| 19. Les Nérontiques               | 37. Enivrante Charlotte             | 54. La vengeance du grand Clo  |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 38. L'homme sans visage             | 55. Le sixième lutin           |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 39. La pantoufle volante            | 56. Le secret de Jean Muscle   |
| 22. Gare à Castar                 | 40. Brigandage en folie             | 57. Hannibal                   |
| 23. Les Papricains                | 41. Ottoman XIV                     | 58. Mister Nobody              |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 42. Le mauvais œil                  | 59. Le chat de Chatmandou      |
| 25. Zongo au Congo                | 43. L'arme redoutable d'Oumtata     | 60. La théière du roi          |
| 26. Le gorille jaune              | 44. La disparition du vase de Chine | 61. Les Néroses                |
| 27. Le jardin des malices         |                                     | 62. La planète Egmont          |





WILLY VANDERSTEEN

# robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

*déjà parus:*

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain
15. Le fantôme du Zwin
16. La maison hantée
17. Le joyau englouti
18. Visiteurs insolites
19. Le chat noir
20. Le dernier chevalier
21. Le duel
22. La ferme aux loups
23. Valériane a disparu

